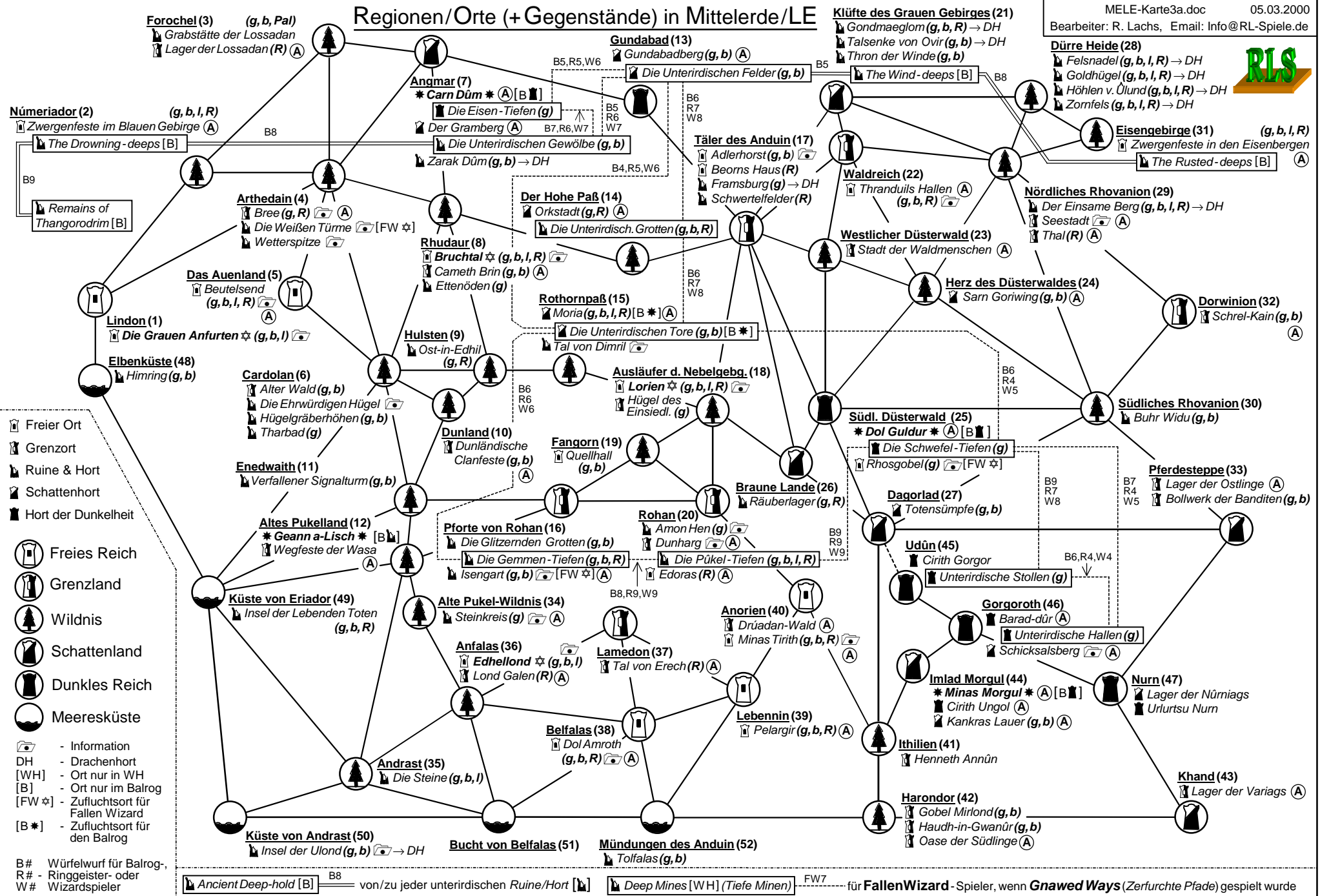


# Regionen/Orte (+ Gegenstände) in Mittelerde/LE



**Forochel (3)** (g, b, Pal)  
 Grabstätte der Lossadan  
 Lager der Lossadan (R) (A)

**Gundabad (13)**  
 Gundabadberg (g, b) (A)  
 Die Unterirdischen Felder (g, b)

**Klüfte des Grauen Gebirges (21)**  
 Gondmaeglom (g, b, R) → DH  
 Talsenke von Ovir (g, b) → DH  
 Thron der Winde (g, b)  
 The Wind-deeps [B]

**Dürre Heide (28)**  
 Felsnadel (g, b, l, R) → DH  
 Goldhügel (g, b, l, R) → DH  
 Höhlen v. Ulund (g, b, l, R) → DH  
 Zornfels (g, b, l, R) → DH

**Eisengebirge (31)** (g, b, l, R)  
 Zwergenfeste in den Eisenbergen  
 The Rusted-deeps [B] (A)

**Númeriadur (2)** (g, b, l, R)  
 Zwergenfeste im Blauen Gebirge (A)  
 The Drowning-deeps [B]

**Angmar (7)**  
 Carn Dûm \* (A) [B] [I]  
 Die Eisen-Tiefen (g)  
 Der Gramberg (A)  
 Die Unterirdischen Gewölbe (g, b)  
 Zarak Dûm (g, b) → DH

**Täler des Anduin (17)**  
 Adlerhorst (g, b)  
 Beorns Haus (R)  
 Framsburg (g) → DH  
 Schwertfelder (R)

**Waldreich (22)**  
 Thranduils Hallen (A)  
 (g, b, R)

**Nördliches Rhovanion (29)**  
 Der Einsame Berg (g, b, l, R) → DH  
 Seestadt (A)  
 Thal (R) (A)

**Arthedain (4)**  
 Bree (g, R) (A)  
 Die Weißen Türme [FW] (A)  
 Wetterspitze

**Der Hohe Paß (14)**  
 Orkstadt (g, R) (A)  
 Die Unterirdisch. Grotten (g, b, R)

**Der Hohe Paß (14)**  
 Orkstadt (g, R) (A)  
 Die Unterirdisch. Grotten (g, b, R)

**Westlicher Dusterwald (23)**  
 Stadt der Waldmenschen (A)

**Herz des Dusterwaldes (24)**  
 Sarn Goriwing (g, b) (A)

**Dorwinion (32)**  
 Schrel-Kain (g, b) (A)

**Lindon (1)**  
 Die Grauen Anfurten \* (g, b, l)

**Das Auenland (5)**  
 Beutelsend (g, b, l, R) (A)

**Rhudaur (8)**  
 Bruchtal \* (g, b, l, R)  
 Cameth Brin (g, b) (A)  
 Ettenöden (g)

**Rothornpaß (15)**  
 Moria (g, b, l, R) [B] \* (A)  
 Die Unterirdischen Tore (g, b) [B] \*  
 Tal von Dimril

**Westlicher Dusterwald (23)**  
 Stadt der Waldmenschen (A)

**Herz des Dusterwaldes (24)**  
 Sarn Goriwing (g, b) (A)

**Dorwinion (32)**  
 Schrel-Kain (g, b) (A)

**Elbenküste (48)**  
 Himing (g, b)

**Cardolan (6)**  
 Alter Wald (g, b)  
 Die Ehrwürdigen Hügel  
 Hügelgräberhöhen (g, b)  
 Tharbad (g)

**Hulstern (9)**  
 Ost-in-Edhil (g, R)

**Ausläufer d. Nebelgeb. (18)**  
 Lorien \* (g, b, l, R)  
 Hügel des Einsiedl. (g)

**Südl. Dusterwald (25)**  
 Dol Guldur \* (A) [B] [I]  
 Die Schwefel-Tiefen (g)  
 Rhosgobel (g) [FW] (A)

**Südliches Rhovanion (30)**  
 Buhr Widu (g, b)

**Enedwaith (11)**  
 Verfallener Signalturm (g, b)

**Dunland (10)**  
 Dunländische Clanfeste (g, b) (A)

**Fangorn (19)**  
 Quellhall (g, b) (A)

**Braune Lande (26)**  
 Räuberlager (g, R)

**Pferdesteppe (33)**  
 Lager der Ostlinge (A)  
 Bollwerk der Banditen (g, b)

**Altes Pukelland (12)**  
 Geann a-Lisch \* [B] [I]  
 Wegfeste der Wasa (A)

**Pforte von Rohan (16)**  
 Die Glitzernen Grotten (g, b)  
 Die Gemmen-Tiefen (g, b, R)  
 Isengart (g, b) [FW] (A)

**Rohan (20)**  
 Amon Hen (g)  
 Dunharg (A)  
 Die Pükel-Tiefen (g, b, l, R)  
 Edoras (R) (A)

**Dagorlad (27)**  
 Totensümpfe (g, b)

**Udûn (45)**  
 Cirith Gorgor  
 Unterirdische Stollen (g)

**Pferdesteppe (33)**  
 Lager der Ostlinge (A)  
 Bollwerk der Banditen (g, b)

**Küste von Eriador (49)**  
 Insel der Lebenden Toten (g, b, R)

**Alte Pükel-Wildnis (34)**  
 Steinkreis (g) (A)

**Rohan (20)**  
 Amon Hen (g)  
 Dunharg (A)  
 Die Pükel-Tiefen (g, b, l, R)  
 Edoras (R) (A)

**Udûn (45)**  
 Cirith Gorgor  
 Unterirdische Stollen (g)

**Gorgoroth (46)**  
 Barad-dûr (A)  
 Unterirdische Hallen (g)  
 Schicksalsberg (A)

**Pferdesteppe (33)**  
 Lager der Ostlinge (A)  
 Bollwerk der Banditen (g, b)

**Küste von Eriador (49)**  
 Insel der Lebenden Toten (g, b, R)

**Alte Pükel-Wildnis (34)**  
 Steinkreis (g) (A)

**Rohan (20)**  
 Amon Hen (g)  
 Dunharg (A)  
 Die Pükel-Tiefen (g, b, l, R)  
 Edoras (R) (A)

**Udûn (45)**  
 Cirith Gorgor  
 Unterirdische Stollen (g)

**Gorgoroth (46)**  
 Barad-dûr (A)  
 Unterirdische Hallen (g)  
 Schicksalsberg (A)

**Pferdesteppe (33)**  
 Lager der Ostlinge (A)  
 Bollwerk der Banditen (g, b)

**Küste von Eriador (49)**  
 Insel der Lebenden Toten (g, b, R)

**Alte Pükel-Wildnis (34)**  
 Steinkreis (g) (A)

**Rohan (20)**  
 Amon Hen (g)  
 Dunharg (A)  
 Die Pükel-Tiefen (g, b, l, R)  
 Edoras (R) (A)

**Udûn (45)**  
 Cirith Gorgor  
 Unterirdische Stollen (g)

**Gorgoroth (46)**  
 Barad-dûr (A)  
 Unterirdische Hallen (g)  
 Schicksalsberg (A)

**Pferdesteppe (33)**  
 Lager der Ostlinge (A)  
 Bollwerk der Banditen (g, b)

**Küste von Eriador (49)**  
 Insel der Lebenden Toten (g, b, R)

**Alte Pükel-Wildnis (34)**  
 Steinkreis (g) (A)

**Rohan (20)**  
 Amon Hen (g)  
 Dunharg (A)  
 Die Pükel-Tiefen (g, b, l, R)  
 Edoras (R) (A)

**Udûn (45)**  
 Cirith Gorgor  
 Unterirdische Stollen (g)

**Gorgoroth (46)**  
 Barad-dûr (A)  
 Unterirdische Hallen (g)  
 Schicksalsberg (A)

**Pferdesteppe (33)**  
 Lager der Ostlinge (A)  
 Bollwerk der Banditen (g, b)

**Küste von Eriador (49)**  
 Insel der Lebenden Toten (g, b, R)

**Alte Pükel-Wildnis (34)**  
 Steinkreis (g) (A)

**Rohan (20)**  
 Amon Hen (g)  
 Dunharg (A)  
 Die Pükel-Tiefen (g, b, l, R)  
 Edoras (R) (A)

**Udûn (45)**  
 Cirith Gorgor  
 Unterirdische Stollen (g)

**Gorgoroth (46)**  
 Barad-dûr (A)  
 Unterirdische Hallen (g)  
 Schicksalsberg (A)

**Pferdesteppe (33)**  
 Lager der Ostlinge (A)  
 Bollwerk der Banditen (g, b)

**Küste von Eriador (49)**  
 Insel der Lebenden Toten (g, b, R)

**Alte Pükel-Wildnis (34)**  
 Steinkreis (g) (A)

**Rohan (20)**  
 Amon Hen (g)  
 Dunharg (A)  
 Die Pükel-Tiefen (g, b, l, R)  
 Edoras (R) (A)

**Udûn (45)**  
 Cirith Gorgor  
 Unterirdische Stollen (g)

**Gorgoroth (46)**  
 Barad-dûr (A)  
 Unterirdische Hallen (g)  
 Schicksalsberg (A)

**Pferdesteppe (33)**  
 Lager der Ostlinge (A)  
 Bollwerk der Banditen (g, b)

- Freier Ort
- Grenzort
- Ruine & Hort
- Schattenhort
- Hort der Dunkelheit
- Freies Reich
- Grenzland
- Wildnis
- Schattenland
- Dunkles Reich
- Meeresküste
- Information
- DH - Drachenhort
- [WH] - Ort nur in WH
- [B] - Ort nur im Balrog
- [FW] - Zufluchtsort für Fallen Wizard
- [B\*] - Zufluchtsort für den Balrog

B# - Würfelwurf für Balrog,  
 R# - Ringeister- oder  
 W# - Wizardspieler

Ancient Deep-hold [B] von/zu jeder unterirdischen Ruine/Hort Deep Mines [WH] (Tiefe Minen) für Fallen Wizard - Spieler, wenn **Gnawed Ways** (Zerfurchte Pfade) gespielt wurde